



MARCELO A. ARAVENA C.
PROFESOR DE MATEMÁTICAS
DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICAS

GUIA N° 02 1° EM
1° SEMESTRE 2021
PRIORIZACIÓN CURRICULAR CVD-19

Nombre			
Curso	Fecha	Puntaje Obtenido	

OA 01

Mostrar que comprenden la multiplicación y la división de números enteros:

¡LEE ATENTAMENTE TODAS LAS INSTRUCCIONES, ANTES DE CONTESTAR!

Resuelve en tu guía las siguientes actividades.

1. DIVISIÓN DE NUMEROS ENTEROS.

I. RESUELVE LAS SIGUIENTES DIVISIONES DE NUMEROS ENTEROS:
desarrolla

a). $27 \div (-3) =$

b). $(-16) \div 4 =$

c). $169 \div (-13) =$

d). $(-81) \div (-3) =$

e). $100 \div (-10) =$

f). $[5 \cdot (-3)] \div [(-5) \cdot (-1)] =$

g). $144 \div (-4) =$

h). $[25 \div (-5)] \div [(-5) \div (-1)] =$

II. CALCULA EL VALOR DE LAS SIGUIENTES EXPRESIONES:

a). $[3 \div (-3)] + (4 \cdot 0) =$

b). $[(-18) \div 3] + [4 \cdot 1] =$

c). $[13 \div (-13)] + (4 \cdot 2) =$

d). $(-4 \cdot 1) + [(-88) \div (-11)] =$

e). $[(-144) \div (-12)] + [169 \cdot (-13)] =$

f). $[75 \div (-3)] + [(-8) \cdot (-2)] =$

g). $[(-225) \div (-5)] + [11 \div (-11)] =$

h). $[(-11) \cdot (-11)] \div 121 =$

III. RESUELVE.(DESARROLLA)

1. UN GRUPO DE 27 AMIGOS, DESIDE IR A JUGAR PARTIDAS DE AIRSOFT, PERO AL LLEGAR SOLO LES PERMITEN JUGAR EN GRUPOS DE 9. ¿Cuántos GRUPO PUEDEN ARMAR?.

2. AKIRA, DEBE REPARTIR UNA BEBIDA ENTRE EL GRUPO DE AMIGO, LA IDEA ESQUE TODOS RECIVAN LA MISMA CANTIDAD. SI SON 6 AMIGOS Y LA BEBIDA ES DE 2800 cc. ¿Cuánta BEBIDA TOCA CADA UNO?

I. HORARIO CLASES ZOOM

1° A:
MIÉRCOLES DE 12:00 A 12:45

1° C:
MIÉRCOLES 13:00 A 13:45

II. CONTACTO PROFESOR DE MATEMÁTICA

Correo electrónico: maacprofesor@gmail.com

Wsp: +56 9 84212831

PAGINA WEB: www.profemarcelo.jimdo.com

Horario de consultas: lunes a jueves: 10:00 a 17:00 hrs.
Viernes de 10:00 a 13:00 hrs.

III. INSTRUCCIONES DE ENVIO DE GUÍAS Y/O TRABAJOS:

1. LA GUÍA DEBE ESTAR IDENTIFICADA CON **NOMBRE COMPLETO, CURSO Y FECHA DE ENTREGA** O DE REALIZACIÓN.
2. LAS GUÍAS ENTREGADAS **FUERA DEL PLAZO ASIGNADO**, SE CALIFICARAN CON MAXIMO 90%. DE LOGRO Y DISMINUYENDO 5 DECIMAS POR DÍA ATRAZADO.
3. TODAS LAS GUÍAS DEBEN SER SUBIDAS A LA **PLATAFORMA CLASSROOM**, DEBERAN INCLUIR: **NOMBRE COMPLETO, CURSO, N° DE GUÍA. NO SE REVISARAN POR OTRO MEDIO**
4. LAS GUÍAS DEBERÁN SER ENVIADAS EN **FORMATO PDF**, EN UN SOLO ARCHIVO, EVITANDO ENVIAR MUCHAS FOTOS. USA APLICACIONES COMO **ADOBE SCAM, O SIMILAR.**
5. LAS GUÍAS DEBEN SER DESARROLLADAS SEGÚN LO REQUIERAN LAS INSTRUCCIONES, CON LÁPIZ GRAFITO OSCURO (N°2) O LÁPIZ PASTA AZUL. DESTACA LOS RESULTADOS CON DESTACADOR O LÁPICES DE OTRO COLOR, CUIDA TU CALIGRAFÍA Y ORTOGRAFÍA.
6. ALMACENA TU GUÍA ORDENADAMENTE EN UN PORTAFOLIO FÍSICO Y DIGITAL.
7. **RECUERDA SUBIR ESTA GUÍA A CLASS ROOM CON EL CÓDIGO ASIGNADO!**

© MARCELO ARAVENA CÁCERES

GUIA N° 02 1° EM 2021